

Regulamin Przedmiotowego Konkursu Informatycznego dla gimnazjalistów

LOGIA17 **Logo, Python i algorytmy**

Załącznik do Zarządzenia Nr 53
Mazowieckiego Kuratora Oświaty
z dnia 16 września 2016 r.

§ 1. Ustalenia podstawowe

1. Konkurs Informatyczny dla gimnazjalistów **LOGIA17** (zwany dalej Konkursem) jest konkursem przedmiotowym Mazowieckiego Kuratora Oświaty organizowanym przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie na podstawie umowy nr 5/KOG/2016 z dnia 11 lipca 2016 roku.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów gimnazjów województwa mazowieckiego. Udział uczniów w Konkursie jest dobrowolny.
3. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu testu dotyczącego treści zawartych w podstawie programowej przedmiotu *Informatyka* w gimnazjum i zadań algorytmicznych w wybranym przez uczestników języku programowania (Logo lub Python).
4. Konkurs obejmuje i poszerza treści podstawy programowej przedmiotu *Informatyka* w gimnazjum.
5. Rodzice (opiekunowie prawni) każdego ucznia przystępującego do Konkursu składają pisemne oświadczenie wyrażające zgodę na udział ucznia w Konkursie, zawierające informację o zaznajomieniu się i akceptacji zapisów Regulaminu Konkursu oraz wyrażające zgodę na przetwarzanie danych osobowych ucznia zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2016 r., poz. 922) w zakresie, w jakim jest to niezbędne do realizacji Konkursu.

§ 2. Cele Konkursu

1. Celem Konkursu jest:
 - 1) ujawnianie i rozwijanie talentów informatycznych,
 - 2) doskonalenie pracy szkół w zakresie wspierania rozwoju uczniów szczególnie uzdolnionych,
 - 3) wyzwalanie twórczej postawy nauczycieli w poszukiwaniu odpowiednich metod i form pracy z uczniem zdolnym,

- 4) promowanie szkół, nauczycieli oraz uczniów szczególnie uzdolnionych,
- 5) wdrażanie uczniów do samokształcenia i przygotowanie ich do nauki w szkołach wyższego szczebla,
- 6) podniesienie poziomu kształcenia informatycznego w gimnazjach.

§ 3. Organizacja Konkursu

1. Konkurs przeprowadza Wojewódzka Komisja Konkursu powołana przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty.
2. Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych w poszczególnych etapach Konkursu obejmuje podstawę programową przedmiotu *Informatyka* w gimnazjum i rozwiązywanie algorytmicznych zadań konkursowych z zakresu grafiki, definiowania funkcji oraz przetwarzania słów i list, określony w §4 ust. 4-6.

§ 4. Przebieg Konkursu

1. Konkurs jest trzyetapowy: I etap - szkolny, II etap - rejonowy, III etap – wojewódzki (finał).
2. Harmonogram Konkursu zawarty jest w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Dopuszcza się następujące wersje języka Logo: Logomocja – polska edycja Imagine, MSW Logo, Berkeley Logo (UCB Logo) oraz wersje 3.5.* języka Python (można korzystać z bibliotek *turtle*, *math* i *random*).
4. **I etap - szkolny polega na samodzielnym rozwiązywaniu testu (obejmującego zagadnienia podstawy programowej przedmiotu *Informatyka* w gimnazjum) oraz trzech zadań konkursowych z dziedziny grafiki oraz definiowania funkcji liczbowych** i trwa od 26 października (środa) do 16 listopada 2016 roku (środa).
 - Szkoły zapoznają wszystkich uczniów z informacją, że uczestnicy Konkursu mogą od dnia 26 października 2016 roku pobrać ze strony internetowej Konkursu, tj. <http://logia.oeiizk.waw.pl>, treści zadań konkursowych.
 - Nauczyciel zakłada konto na platformie <http://konkursy.oeiizk.edu.pl> i zgłasza szkołę do udziału w Konkursie drukując formularz przygotowany na ww. stronie, opatruje niezbędnymi podpisami oraz pieczęciami i wysyła pocztą na adres: OEIiZK, Konkurs Logia, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa, w terminie do 16 listopada 2016 roku.
 - Uczestnicy I etapu Konkursu zakładają konto na platformie <http://konkursy.oeiizk.edu.pl>, gdzie rozwiązują test i wysyłają rozwiązania zadań, w wersji elektronicznej nie później niż 16 listopada 2016 roku do godziny 14⁰⁰ oraz informują o tym fakcie nauczyciela w szkole. Szczegółowe wytyczne będą dostępne na stronie Konkursu w dokumencie zatytułowanym „Wytyczne do rozwiązywania testu i zadań pierwszego etapu i oddawania ich do oceny”.
 - Każdy uczeń może założyć tylko jedno konto.
 - Uczestnicy I etapu Konkursu mogą rozwiązywać test i zadania w wybranym przez siebie miejscu i czasie.
 - Rozwiązania zadań będą oceniane przez nauczyciela w szkole macierzystej, w terminie do 28 listopada 2016 roku. Nauczyciel kwalifikuje uczniów do drugiego etapu zgodnie z określonym wytycznymi oceniania, dostępnymi od dnia 16 listopada 2016 roku.
 - Jeśli w szkole nie ma nauczyciela informatyki, który mógłby podjąć się sprawdzenia prac, to uczniowie informują Dyrektora Szkoły o przesłaniu rozwiązań na platformę. Dyrektor Szkoły przekazuje Wojewódzkiej

Komisji Konkursu pismo zawierające listę uczniów i informację, że prace nie zostały ocenione, w terminie do poniedziałku, 21 listopada 2016 roku, na adres **Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów, Konkurs Logia, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa.**

- Warunkiem zakwalifikowania do II etapu Konkursu jest uzyskanie przez uczestnika co najmniej 75% maksymalnej liczby punktów możliwych do uzyskania.

5. **II etap - rejonowy** polega na **samodzielnym rozwiązywaniu trzech zadań konkursowych z zakresu grafiki, definiowania funkcji, przetwarzania słów oraz przetwarzania list jednopoziomowych (bez zagnieżdżeń).** Zawody odbywają się w dniu 11 stycznia 2017 roku (środa) w pracowni komputerowej wskazanej przez Wojewódzką Komisję Konkursu i trwają 120 minut.

- Na tydzień przed zawodami zostanie na stronie internetowej Konkursu opublikowany dokument „Wytyczne do rozwiązywania zadań i warunki przeprowadzenia zawodów drugiego etapu”.
- Podczas zawodów II etapu uczestnik ma do dyspozycji wersję języka użytego przez niego w I etapie, chyba, że w terminie do 2 stycznia 2017 roku zgłosił chęć zmiany na inny dopuszczony §4 ust.3 niniejszego Regulaminu i wskazał go, wysyłając list z prośbą o zmianę na adres poczty elektronicznej **logia@oeiizk.waw.pl**.
- Za sprawny przebieg II etapu Konkursu odpowiadają Komisje Rejonowe. Przewodniczących i Członków Komisji Rejonowych powołuje Dyrektor Ośrodka Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie. Wszystkie rozwiązania uczestników II etapu, wraz z zakodowanymi danymi uczestników, Komisje Rejonowe przekazują Wojewódzkiej Komisji Konkursu.
- Wszystkie dane uczestników II etapu pozostają zakodowane, aż do momentu sprawdzenia i oceny prac. Wojewódzka Komisja Konkursu ocenia rozwiązania zgodnie z ustalonym modelem oceniania.
- Każdy uczestnik może, na platformie **http://konkursy.oeiizk.edu.pl**, od dnia 26 stycznia 2017 roku, zapoznać się z liczbą punktów, które otrzymał za rozwiązania poszczególnych zadań. Do dnia 31 stycznia 2017 roku uczestnik lub jego rodzice (prawni opiekunowie) mogą zgłosić uwagi, co do liczby otrzymanych punktów.
- Wojewódzka Komisja Konkursu sporządza listę uczestników zakwalifikowanych do zawodów III etapu (finału). Warunkiem zakwalifikowania do III etapu Konkursu jest otrzymanie przez uczestnika co najmniej 66% maksymalnej liczby punktów możliwych do uzyskania.

6. **III etap - wojewódzki (finał)** polega na **samodzielnym rozwiązywaniu czterech zadań konkursowych z zakresu grafiki, definiowania funkcji oraz przetwarzania słów i list.** Zawody odbywają się w dniu 9 marca 2017 roku (czwartek) w pracowniach komputerowych Ośrodka Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie i trwają 180 minut.

- Na tydzień przed zawodami zostanie na stronie internetowej Konkursu opublikowany dokument „Wytyczne do rozwiązywania zadań i warunki przeprowadzenia zawodów trzeciego etapu”.
- Wszystkie dane uczestników III etapu pozostają zakodowane, aż do momentu sprawdzenia i oceny prac. Wojewódzka Komisja Konkursu ocenia rozwiązania zgodnie z ustalonym modelem oceniania.
- Każdy uczestnik może, na platformie **http://konkursy.oeiizk.edu.pl**, od dnia 17 marca 2017 roku, zapoznać się z liczbą punktów, które otrzymał za

rozwiązania poszczególnych zadań. Do dnia 21 marca 2017 roku uczestnik lub jego rodzice (prawni opiekunowie) mogą zgłosić uwagi, co do liczby otrzymanych punktów.

- Tytuł laureata uzyskuje uczestnik III etapu Konkursu, który otrzymał co najmniej 75% maksymalnej liczby punktów możliwych do uzyskania.
 - Tytuł finalisty uzyskuje uczestnik III etapu Konkursu, który otrzymał co najmniej 25% maksymalnej liczby punktów możliwych do uzyskania.
7. Od wyników każdego etapu Konkursu, uczestnikom przysługuje prawo odwołania się, za pośrednictwem ich rodziców (opiekunów prawnych), w formie pisemnej opatrzonej własnoręcznym podpisem osoby składającej odwołanie, do przewodniczącego Wojewódzkiej Komisji Konkursu, w terminie 7 dni kalendarzowych od ogłoszenia wyników danego etapu. Przewodniczący Wojewódzkiej Komisji Konkursu rozpatruje odwołania w ciągu 7 dni kalendarzowych od daty ich wpływu, a jego decyzje są ostateczne.
- Za dzień ogłoszenia wyników I etapu dla uczniów, których prace sprawdzane są w szkole, przyjmuje się 28 listopada 2016 roku. Dla uczniów, których prace sprawdzane są poza szkołą, za dzień ogłoszenia wyników I etapu przyjmuje się 7 grudnia 2016 roku.
 - Za dzień ogłoszenia wyników II etapu przyjmuje się dzień opublikowania na stronie internetowej <http://logia.oeiizk.waw.pl> listy uczniów zakwalifikowanych do III etapu, tj. 1 lutego 2017 roku.
 - Za dzień ogłoszenia wyników III etapu przyjmuje się dzień opublikowania na stronie internetowej <http://logia.oeiizk.waw.pl> listy tych uczestników Konkursu, którzy uzyskali tytuł laureata lub finalisty Konkursu, tj. 24 marca 2017 roku.

§ 5. Zadania Wojewódzkiej Komisji Konkursu

1. Wojewódzka Komisja Konkursu odpowiada za przeprowadzenie Konkursu, a w szczególności:
 - 1) odpowiada za poziom merytoryczny Konkursu, w tym:
 - a) przygotowuje zadania na wszystkie etapy Konkursu; wybór zadań następuje w drodze głosowania zwykłą większością głosów; każdy z członków Wojewódzkiej Komisji Konkursu dysponuje jednym głosem,
 - b) ustala wytyczne dotyczące sprawdzania i oceniania prac, w tym szczegółową punktację za każdy element rozwiązania,
 - c) przygotowuje arkusze ocen oraz model oceniania,
 - d) ocenia rozwiązania zadań drugiego i trzeciego etapu Konkursu w postaci listy z zakodowanymi danymi zawodników i liczbami uzyskanych przez nich punktów,
 - 2) sporządza listę uczestników zakwalifikowanych do III etapu,
 - 3) sporządza listę laureatów i finalistów Konkursu,
 - 4) opracowuje sprawozdanie z przebiegu Konkursu.
2. Decyzje Wojewódzkiej Komisji Konkursu zapadają zwykłą większością głosów przy obecności przynajmniej połowy członków. W przypadku równej liczby głosów decyduje głos przewodniczącego Wojewódzkiej Komisji Konkursu.

Mazowiecki Kurator Oświaty
/-/
Aurelia Michałowska

HARMONOGRAM KONKURSU

od 26 października 2016 r. do 16 listopada 2016 r.	zgłoszenie szkoły do Konkursu,
26 października 2016 r. (środa)	rozpoczęcie etapu szkolnego,
16 listopada 2016 r. (środa) godz. 14 ⁰⁰	zakończenie etapu szkolnego (ostateczny termin rozwiązywania testu i wysłania rozwiązań na platformę),
21 listopada 2016 r. (poniedziałek)	ostateczny termin przekazania Wojewódzkiej Komisji Konkursu listy uczniów, których prace nie zostały ocenione przez nauczyciela w szkole,
28 listopada 2016 r. (poniedziałek)	ostateczny termin oceny prac uczniów i wypełnienia formularza rejestracyjnego na platformie,
7 grudnia 2016 r. (czwartek)	ogłoszenie listy uczniów zakwalifikowanych do etapu rejonowego,
11 stycznia 2017 r. (środa)	etap rejonowy,
1 lutego 2017 r. (środa)	ogłoszenie wyników etapu rejonowego,
9 marca 2017 r. (czwartek)	etap wojewódzki (finał),
24 marca 2017 r. (piątek)	ogłoszenie wyników etapu wojewódzkiego.

Załącznik nr 2
do Regulaminu Przedmiotowego
Konkursu Informatycznego
dla uczniów gimnazjów LOGIA17

.....
imię i nazwisko ucznia

.....
klasa

.....
nazwa i adres szkoły

OŚWIADCZENIE

Oświadczam, że wyrażam zgodę na udział mojej córki/mojego syna w przedmiotowym konkursie informatycznym organizowanym przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie na podstawie umowy z Mazowieckim Kuratorem Oświaty.

Znam i akceptuję zapisy Regulaminu Przedmiotowego Konkursu Informatycznego dla uczniów gimnazjów LOGIA17 w roku szkolnym 2016/2017.

W związku z powyższym wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojej córki/mojego syna zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2016 r., poz. 922) w zakresie, w jakim jest to niezbędne do realizacji ww. konkursu.

.....
data

.....
czytelnie imię i nazwisko rodziców (prawnych opiekunów)

WOJEWÓDZKA KOMISJA KONKURSU LOGIA17:

1. W skład Wojewódzkiej Komisji Konkursu wchodzi:
 - Przewodniczący – Krzysztof Chechłacz
 - Członek – Katarzyna Olędzka,
 - Członek – Maciej Borowiecki,
 - Członek – Agnieszka Borowiecka,
 - Członek – Wanda Jochemczyk,
 - Członek – Witold Kranas.
2. Wojewódzka Komisja Konkursu ma siedzibę w Ośrodku Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.

Kontakt z Wojewódzką Komisją Konkursu możliwy jest za pomocą poczty elektronicznej kierowanej na adres logia@oeiizk.waw.pl

Dyżur Przewodniczącego Wojewódzkiej Komisji Konkursu – środa, godz. 14³⁰-15³⁰, tel. 729 593 088.